

## Pfadfindertechnik Zeichen 6.0

Die Themen entnimmt bitte der nachstehenden Tabelle.

Zeichen sind in der Pfadfinderei ein nützliches Werkzeug. Auf den folgenden Seiten führen wir euch in die Welt der Zeichen in der Pfadfinderei ein. In Kapitel 6.1 zeigen wir euch die Hand- und Pfeifzeichen, in Kapitel 6.2 die Bodenzeichen. Beide dienen zur leisen Kommunikation.

Abschnitt 6.0	Pfadfindertechnik Zeichen	 (kb)
Abschnitt 6.1	<a href="#">Handzeichen</a>	<a href="#">zur Seite</a>
Abschnitt 6.2	<a href="#">Bodenzeichen</a>	<a href="#">zur Seite</a>



### Pfadfindertechnik Zeichen 6.1 Arm- und Pfeifzeichen

Als Pfadfinder trägt ihr eine Uniform, ihr seid also einheitlich gekleidet. Deswegen erwartet man von euch auch ein einheitliches Auftreten. Eine Hilfe dafür sind die Arm- und Pfeifzeichen.

Das einfachste ist "Achtung". Der Führer hebt den Arm oder gibt ein (Pfeif-) Signal. (einen Dauerton von ca. 3 Sekunden). Das bedeutet, dass ihr in eurer derzeitige Beschäftigung innehaltet und eure Aufmerksamkeit auf den Führer richtet, der eine Mitteilung zu machen hat.



z.B. "Kornettenführer und/oder Patrullenführer(innen) zu mir", indem er die Hand im Handgelenk hin- und herdreht oder das Pfeifzeichen ...- gibt.

Das Pfeifzeichen "Sammeln" besteht aus mindestens sechs kurzen Pfeiftönen und steht meist in Verbindung mit einem Armzeichen.



Die verschiedenen Armzeichen sagen euch wie ihr antreten sollt.

Stirnreihe:

- Kornett
- Hilfskornett



○++++●○++++●○++++●

---

Indianerreihe:

- Kornett
- Hilfskornett



○++++●○++++●○++++●

---

Offenes Rechteck:

- Kornett
- Hilfskornett



○  
+  
+  
+  
+  
+  
●○++++●○

---

Partullenweises  
Antreten:

- Kornett
- Hilfskornett

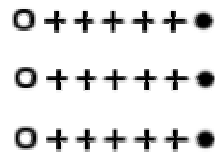
○ ○ ○  
+ + +  
+ + +  
+ + +  
+ + +  
+ + +  
● ● ●



Parallelreihe

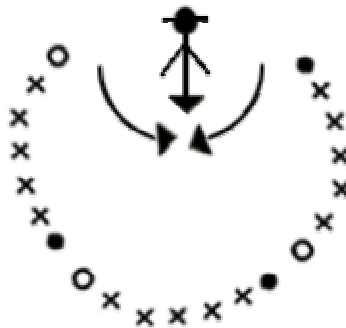
Partullenreihe:

● Kornett  
○ Hilfskornett



● Kornett  
○ Hilfskornett

Halbkreis:

















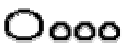














Abtreten:

Um euch zu zeigen, dass ihr den Antrete platz verlassen könnt, stößt der Führer oder die Führerin die vor der Brust gehaltenen Hände nach außen.

Wenn ihr euch an diese Zeichen richtet, erspart dies eine menge Schreierei und überflüssigen Lärm. Pfadfinder erkennt man an ihrer leisen, eleganten Art, ohne viel Tamtam. Dies sollt ihr vor allem bedenken wenn ihr einen Ausflug ins Grüne macht. Nichts ist grässlicher als eine johlende, und schreiende Horde. Aus diesem Grund bemühen wir uns, hauptsächlich mit den Hand und Armzeichen auszukommen. Nur auf weitere Entfernungen und wenn es sonst nicht anders geht bedienen wir uns der Pfeifzeichen.

## Pfadfindertechnik Zeichen 6.2 Bodenzeichen

Bodenzeichen sind ein nützliches Werkzeug um sich Nachrichten zu hinterlassen. Bodenzeichen kannst du im Wald mit kleinen Ästen oder Steinen bauen.

	Diese Richtung		Folge den Pfeil in Entgegengesetzter Richtung.
	Abbiegen		Wir haben uns geteilt, teilt euch
	Weg geht über ein Hindernis		Weg ins Lager
	Weg zu Trinkwasser		Weg zu nicht trinkbarem Wasser
	Folge dem Pfeil 3 km		Schnell! Hier entlang!
	Verbotener Weg		Spielbeginn
	Spielschluss		Aufgabe erfüllt, nach Hause gegangen
	in Richtung der kleinen Steine gehen		Richtiger Weg
	Sucht nach Zeichen		Graben!
	Sammeln!		Wartet 4 Minuten!
	Botschaft 5 Meter in Pfeilrichtung		Botschaft 3 Meter in Pfeilrichtung in 2 Meter Höhe
	Botschaft im Umkreis von 3 Metern		Botschaft im Umkreis von 3 Metern
	Wir sind in der Nähe		Hilfe !
	Achtung ! Gefahr !		Achtung ! Gefahr !
			Achtung ! Gefahr !