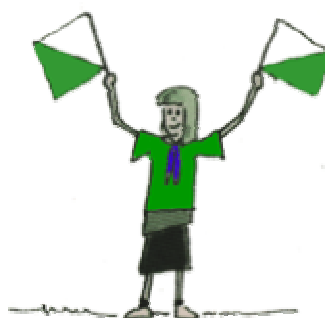
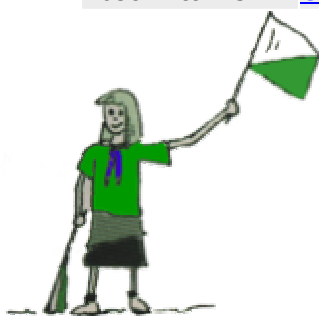




Pfadfindertechnik 7.0 Verständigung

In der Pfadfindertechnik gibt es die verschiedensten Möglichkeiten sich zu verständigen. Da gibt es die Möglichkeit sich verschlüsselte Nachrichten zu hinterlassen, oder Nachrichten zu übertragen. Eine Form Nachrichten zu übertragen ist das Morsen. Weiters kann man Nachrichten mit Flaggen übermitteln, und man kann alles verschlüsseln. Über einige dieser Techniken werden wir hier berichten.

Abschnitt 7.0	Pfadfindertechnik Verständigung	(192kb)
Abschnitt 7.1	Morse Übersetzer	zur Seite
Abschnitt 7.2	Morse Zeichen	zur Seite
Abschnitt 7.3	Flaggen Alphabet International	zur Seite
Abschnitt 7.4	Flaggen Alphabet mit 2 Flaggen	zur Seite
Abschnitt 7.5	Geheimschriften	zur Seite



Morseübersetzer

Mit dem folgenden Formular kannst Du auf einfache Weise "normalen" Text in Morsecode umwandeln lassen - und natürlich auch umgekehrt. Viel Spaß!

Das hat natürlich nur auf der Homepage einen Sinn, deshalb hinsurfen und ausprobieren.



Pfadfindertechnik 7.2 Morsezeichen

Buchstaben (bestehend aus 4 Zeichen)

.-	A An-ton	-...	B Bo-den-be-lag
-.-	C Co-ca-Co-la	-..	D Drogerie
.	E Eis	..-	F Feld-ka-no-ne
--.	G Groß-glock-ner	...	H Ha-sen-züch-ter
..	I In-sel	...-	J Ja-wohl/Od-ol
-.-	K Klo-ster-hof	...-	L Li-mo-na-de
--	M Mo-tor	-.	N Nor-den

---	O Os-lo-Ost	.-.	P Per-Mo-tor-rad
--.-	Q Quorls-dorf-bei-Forst	.-.	R Re-vol-ver
...	S Ser-pen-tin	-	T Torf
..-	U U-ni-form	...-	V Ven-ti-la-tor
.-	W Wind-mo-tor	-..-	X oh-ne-Merk-wort
-.--	Y York-bebt-vor-Zorn	---.	Z Zoll-vor-ste-her
.-.-	Ä Äs-op-ist-tot	---	Ö Ö-ko-no-mie
...-	Ü Ü-bung-Ot-to	----	ch Chlo-ro-form-topf

Die nebenstehenden Wörter helfen, sich das Morsealphabet einzuprägen. Hierbei steht jede Silbe mit einem "o" für ein langes Signal (-), die anderen für ein kurzes (.) :

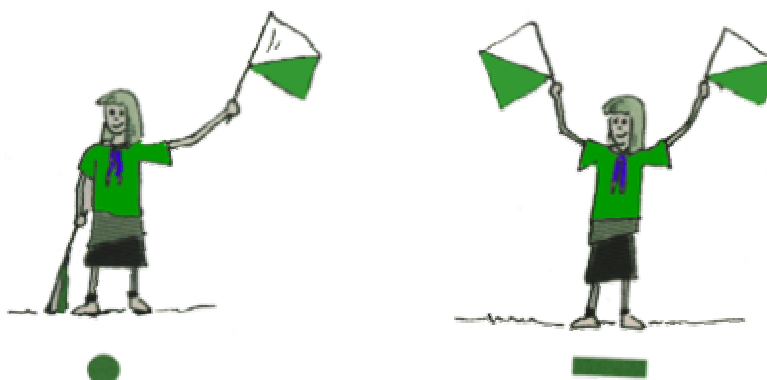
Zahlen (bestehend aus 5 Zeichen)

.----	1	-....	6
..---	2	--...	7
...--	3	---..	8
....-	4	----.	9
.....	5	-----	10

Satzzeichen (bestehend aus 6 Zeichen)

Punkt (.)	.-.-.-	(AAA)
Komma (,)	--..--	(MIM)
Fragezeichen (?)	..-.-.	(IMI)
Doppelpunkt (:)	---...	(OS)
Bindestrich (-)	-....-	(BA)
Klammer auf (-.--.	(KN)
Klammer zu)	-.--.-	(KK)
Schrägstrich (/)	.----.	(WG)
Anführungszeichen (")	.-...-	(RR)

Morsezeichen können mit Licht, per Funk oder mit Flaggen übertragen werden. Bei den Flaggenzeichen stellst du Punkt und Strich wie folgt da.



Pfadfindertechnik 7.3 Flaggen Alphabet International

International Marine Signal Flags

A (Alfa)	B (Bravo)	C (Charlie)	D (Delta)	E (Echo)	F (Foxtrot)

G (Golf)	H (Hotel)	I (India)	J (Juliett)	K (Kilo)	L (Lima)
M (Mike)	N (November)	O (Oskar)	P (Papa)	Q (Quebec)	R (Romeo)
S (Sierra)	T (Tango)	U (Uniform)	V (Viktor)	W (Whiskey)	X (Xray)
Y (Yankee)	Z (Zulu)	Hilfsstander 1 Hilfsstander 2 Hilfsstander 3			
Signalbuch- u Antwortwimpel		1	2	3	4
5	6	7	8	9	0

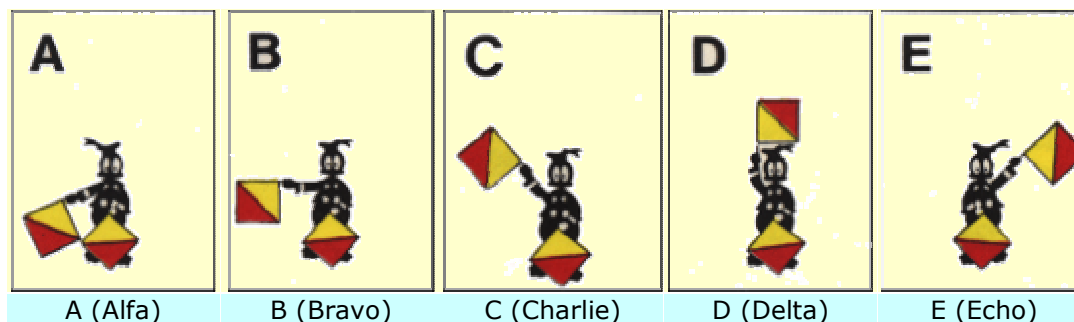
Bei festlichen Anlässen flaggen Yachten, Segelschiffe vor Anker und im Hafen über die Toppen.

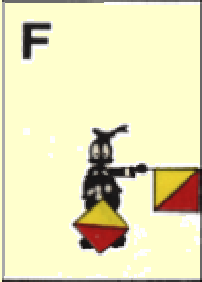

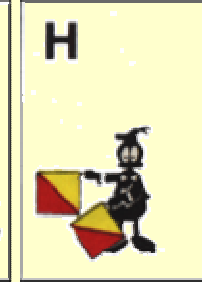
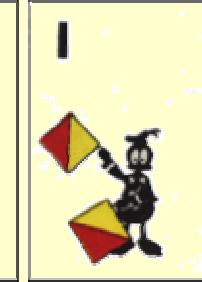
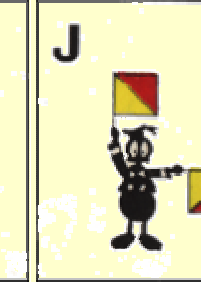
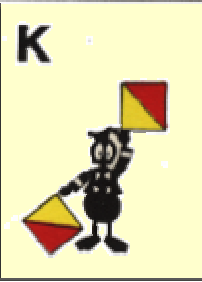
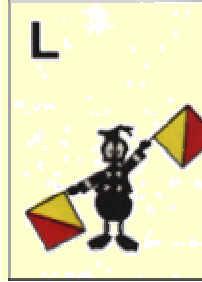
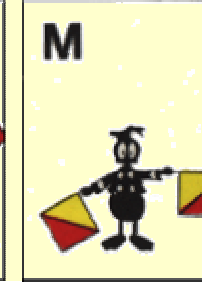
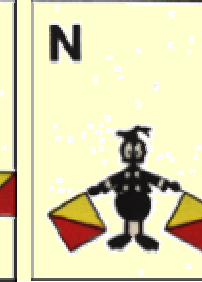
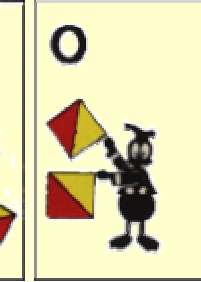
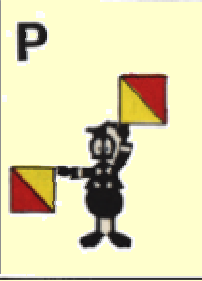
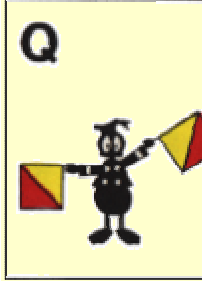
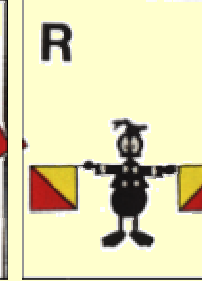
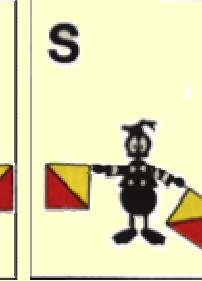
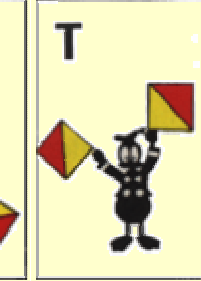
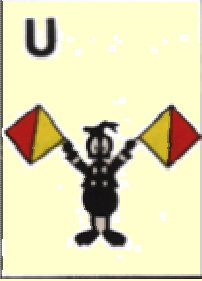



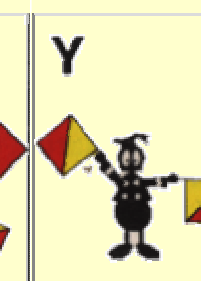
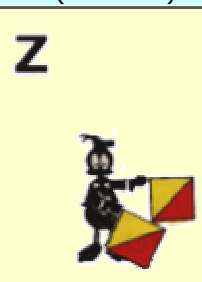
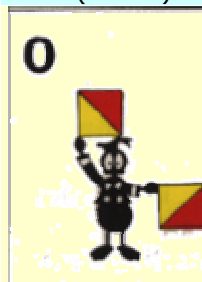
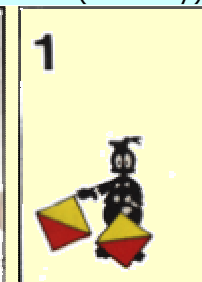
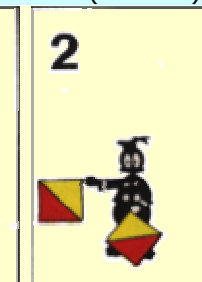
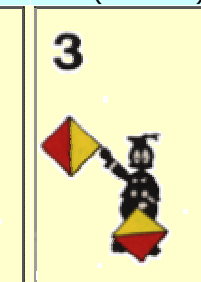
Dazu setzen sie abwechselnd zwei Flaggen und einen Wimpel (Antwort-Zahlenwimpel) des Flaggenalphabetes in gleichen Abständen vom Vorsteven über den Masttopp bis zur Nock des Großbaums, bei mehrmastigen Booten über alle Masten. Die Nationalflagge wird dabei als Topplage neben dem Stander (Clubstander) gesetzt.

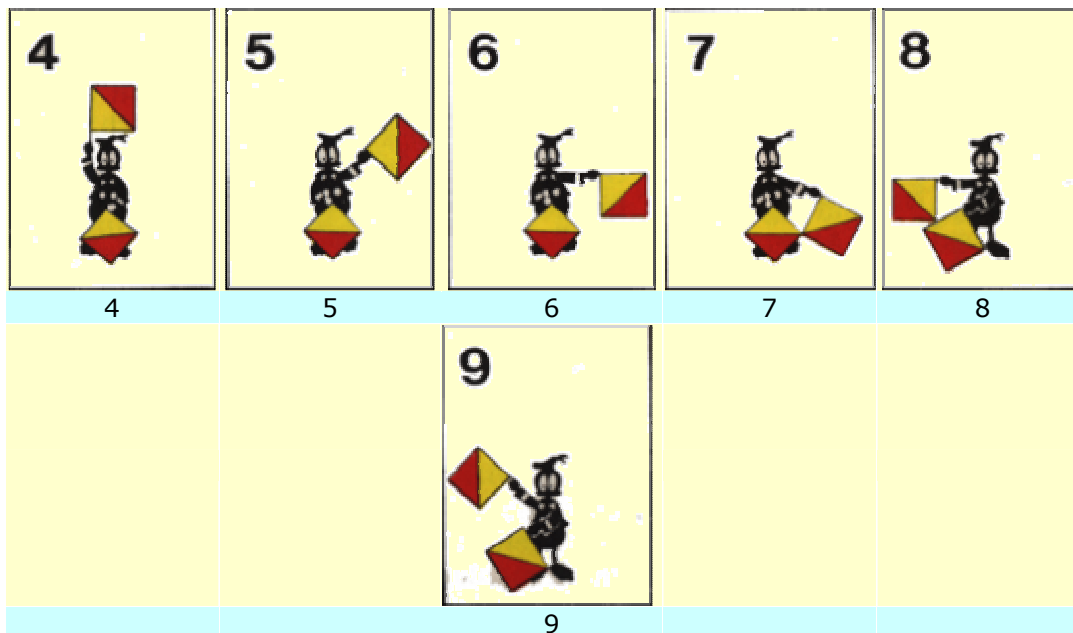


Pfadfindertechnik 7.4 Flaggen Alphabet mit 2 Flaggen

Zum signalisieren von Nachrichten werden auch oft 2 Flaggen verwendet, wobei jeder Flaggenstellung ein Buchstabe oder eine Zahl zugeordnet werden. Wie das Flaggenalphabet mit 2 Flaggen aussieht könnt ihr aus der unteren Darstellung entnehmen.



 F	 G	 H	 I	 J
F (Foxtrot)	G (Golf)	H (Hotel)	I (India)	J (Juliett)
 K	 L	 M	 N	 O
K (Kilo)	L (Lima)	M (Mike)	N (November)	O (Oskar)
 P	 Q	 R	 S	 T
P (Papa)	Q (Quebec)	R (Romeo)	S (Sierra)	T (Tango)
 U	 V	 W	 X	 Y
U (Uniform)	V (Viktor)	W (Whiskey)	Y (Yankee)	Y (Yankee)
 Z	 0	 1	 2	 3
Z (Zulu)	0	1	2	3



Um beim Buchstabieren nicht die falschen Buchstaben anzusprechen hat man sich auf Laute geeinigt. Diese stehen unter den Buchstaben. So sagt man für A - (Alfa) für B - (Bravo) usw. Kommen 2-mal dieselben Buchstaben oder Zahlen vor sagt man z.B.: Sierra - nochmals Sierra oder November nochmals November, usw. Am Anfang und am Ende jedes Wortes zeigen beide Flaggen auf den Boden. Die Flaggen sind Quadratisch und in den Signalfarben Rot und Gelb, damit man auf größere Entfernungen die Flaggenstellung erkennen kann. Hält der Signalgeber beide Hände waagrecht vor seinem Körper, sowie bei einem R wie (Romeo) dann ist die gelbe Seite beider Flaggen oben, die rote Seite unten.



Pfadfindertechnik 7.5 Geheimschriften

Eine weitere Möglichkeit sich zu verständigen ist es sich Botschaften zu hinterlassen. Damit diese nicht jeder lesen kann, gibt es die Geheimschriften. Auch hier gibt es zahlreiche Möglichkeiten. Einige davon möchten wir Euch hier vorstellen.

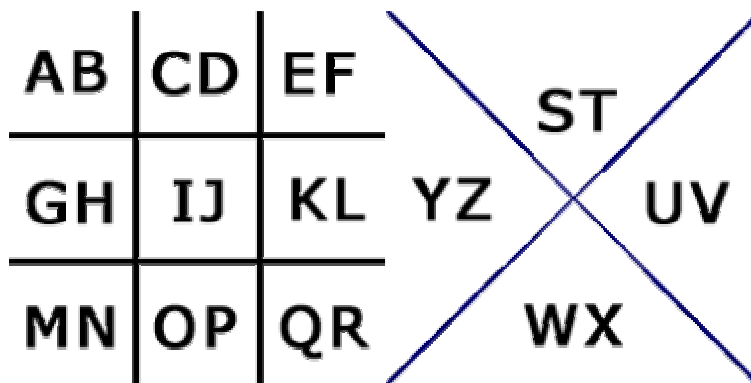
1) Verschlüsseln einer Botschaft mit 2 Schlüsselwörtern.

Bei 2 Schlüsselwörtern erstellst Du einen Raster, in dem das Alphabet steht. meist geht es sich besser aus, wenn Du das J weglässt. In den Schlüsselwörtern sollten weiters keine doppelten Buchstaben vorkommen und die überzähligen Buchstabenkombinationen bleiben einfach frei. Für die Schlüsselwörter GUNDL/SPEZL würde der Raster wie folgt aussehen.

	G	U	N	D	L
S	A	B	C	D	E
P	F	G	H	IJ	K
E	L	M	N	O	P
Z	Q	R	S	T	U
L	V	W	X	Y	Z

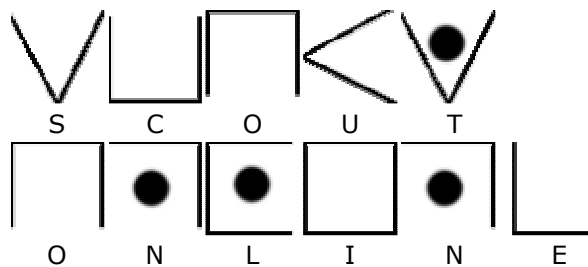
Damit wird aus dem Wort "PATRULLE: LE/GS/DZ/UZ/LZ/GE/GE/LS

2) Neben dem Verschlüsseln von Buchstaben durch andere Buchstaben und deren Kombinationen, kannst Du die Buchstaben durch andere Zeichen ersetzen.



Nehmt jetzt immer den Rahmen eines Eckes wo sich ein Buschstabe befindet und lasst das Kästchen für den ersten Buchstaben leer, für den 2. Buchstaben setzt ihr einen Punkt.

Beispiel:



Natürlich besteht auch die Möglichkeit Geheimschriften abzuwandeln oder neue zu erfinden. Dann könnt nur ihr diese lesen!

© 2000-2005 Austrian Webdesign Network - austriaweb.net